

교육 목표

1. Python 개발과 실행 환경을 파악하고 코드 실행 원리를 이해한다.
2. Python 기본 데이터 타입과 연산자 그리고 제어문을 이용하여 로직을 구현할 수 있다.
3. 내장된 함수와 메서드를 사용함은 물론이고 새로운 함수와 메서드를 정의할 수 있다.
4. 리스트, 튜플, 사전, 집합 자료형의 특징을 이해하고 올바르게 선택하여 사용할 수 있다.
5. Python을 활용하여 파일과 데이터베이스 입출력, 클래스, 모듈과 패키지를 구현할 수 있다.

개요

Python은 쉽고 간결한 문법과 다양한 라이브러리 그리고 그로 인한 높은 생산성 덕분에 다양한 분야의 개발에 사용되고 있으며, 대학 등에서 교육용 프로그래밍 언어로도 각광을 받고 있다.

이 과정에서는 Python 개발 환경과 코드 실행 원리에 대한 이해를 토대로 기본 문법 요소를 단계적으로 학습하고 이를 활용하여 파일 입출력, 데이터베이스, 객체 지향 기법을 접목한다. 전통적인 절차 지향 언어의 특징과 객체 지향 언어의 특징을 점진적으로 소개하고 실습함으로써 처음 Python을 접하는 학습자는 물론이고 다른 언어를 알고 있는 소프트웨어 개발자도 Python의 기초를 탄탄히 다질 수 있다.

학습 대상

- Python 언어 입문자
- 소프트웨어 개발자
- 프로젝트 관리자

선행 수준

- 선수과정 : 없음
- 사전지식 : 없음

파이썬 프로그래밍



시간	월요일	화요일	수요일	목요일	금요일
오전	<p>[Python 기초 1]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Python 개발 환경 소개 - Python 코드 실행 원리 - 변수와 타입 - 데이터 입출력 	<p>[Python 기본 1]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 리스트 - 튜플 - 사전 - 집합 	<p>[Python 활용 1]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 표준 모듈 활용 - 예외 처리 문법 - 파일 입출력 구현 - 데이터베이스 사용 		
	중식				
오후	<p>[Python 기초 2]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 메모리 구조 - 연산자 - 조건문 - 반복문 	<p>[Python 기본 2]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 함수 기본 - 함수 고급 - 문자열 관리 - 컬렉션 관리 	<p>[Python 활용 2]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 클래스와 객체 개념 - 클래스 구현과 사용 - 모듈과 패키지 사용 - 모듈과 패키지 정의 		